Warszawa, dn. 17.03.2022

Wolontariat dla graczy Minecraft

**Instytut Polonika uruchamia możliwość odbycia wolontariatu w ramach projektu „Polonika w Minecraft”! Akcja skierowana jest do uczniów szkół podstawowych, którzy ukończyli 13. rok życia i będzie trwała do 31 maja 2022. W czasie uczestnictwa w wolontariacie uczeń poznaje temat polskiego dziedzictwa kulturowego za granicą, czyli poloników, rozwija się kreatywnie oraz aktywnie pomaga w budowaniu środowiska gry Minecraft.**

*To pierwsza edycja wolontariatu w środowisku gry Minecraft –* mówi Magdalena Gutowska – szefowa Programu Strategicznego Popularyzacja polskiego dziedzictwa kulturowego za granicą. *– Otwieramy się na to, w jaki sposób młodzi ludzie, dzieci spędzają czas w przestrzeni gry Minecraft. Chcemy połączyć zabawę z rzetelną wiedzą. Zależy nam na wspólnym tworzeniu unikatowego świata, w którym nie tylko przekazujemy fakty historyczne, uwrażliwiamy na piękno, inspirujemy, lecz także zachęcamy do wzajemnego wspierania się i pomagania. Wierzymy, że tylko wspólne działanie może przynieść wiele dobrego. Instytut Polonika rozpoczął projekt „Polonika w Minecraft” ponad rok temu, do tej pory powstało osiem poloników wraz z oprawą edukacyjną. Są to m.in. zamek w Podhorcach, szpital Zakrzewskiej w Bostonie, kościół pw. Matki Bożej Anielskiej w Chicago. Wciąż pracujemy nad nowymi obiektami, bo lista poloników na świecie jest bardzo długa.*

Warunkiem zaliczenia przez uczniów wolontariatu w wymiarze do 20 godzin jest:

* przygotowanie w dowolnej formie prezentacji z informacjami o jednym z poloników,
* wzięcie udziału w testowaniu przestrzeni przygotowanej dla graczy w środowisku Minecraft i napisanie recenzji,
* **fakultatywnie**, uczestnik (samodzielnie lub w grupie ochotników) może wziąć udział w tworzeniu przestrzeni gry poprzez zbudowanie wybranego przez siebie jednego z poloników. **Ta aktywność będzie promowana dodatkową, poświadczoną liczbą godzin wolontariatu w wymiarze do 10 godzin.**

*Misją Instytutu Polonika jest badanie, ochrona i popularyzacja wiedzy na temat polskiego dziedzictwa kulturowego za granicą. Szukamy nowoczesnych narzędzi za pomocą, których w atrakcyjny i ciekawy sposób można opowiadać i nauczać o światowym dziedzictwie* – mówi Katarzyna Brzostowska, koordynatorka projektu „Polonika w Minecraft”. *Wkład Polaków w jego tworzenie był ogromny, o czym nie wszyscy wiedzą. Mamy nadzieję, że nasza propozycja edukacyjna dla uczniów szkół podstawowych polegająca na wolontariacie w przestrzeni gry Minecraft zachęci ich do poszerzania wiedzy na temat poloników. Chcemy zarówno dać uczestnikom szansę poznania czegoś zupełnie nowego, jak i wzbogacić dotychczasowy, tradycyjny sposób nauczania oraz być może sprowokować do własnych poszukiwań, badań.*

Udział w wolontariacie może być realizowany po dokonaniu pisemnego zgłoszenia i podpisania porozumienia o wykonywaniu świadczeń wolontariackich. Wzory dokumentów do pobrania znajdują się na stronie internetowej Instytutu Polonika: <https://polonika.pl/co-nowego-/wolontariat-dla-graczy-minecraft>.

Komplet podpisanych odręcznie dokumentów należy przekazać do Instytut Polonika pocztą tradycyjną lub e‑mailem, jeśli będą podpisane elektronicznym podpisem kwalifikowanym.

Zapraszamy i czekamy na zgłoszenia.

**Pierwsza edycja wolontariatu w środowisku Minecraft będzie trwała do 31 maja 2022.**

Więcej informacji o projekcie POLONIKA i Minecraft:[Wystartował projekt „POLONIKA i Minecraft” | Instytut Polonika](https://polonika.pl/co-nowego-/projekt-polonika-i-minecraft-wystartowal-6)

Narodowy Instytut Polskiego Dziedzictwa Kulturowego za Granicą POLONIKA jest wyspecjalizowaną państwową instytucją kultury powołaną w 2017 r. przez Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego prof. Piotra Glińskiego. Instytut prowadzi projekty o charakterze konserwatorskim, naukowo-badawczym, edukacyjnym i popularyzatorskim. Dzięki nim zachowywane są materialne świadectwa naszych dziejów i przywracana jest pamięć o ważnych dla współczesnych Polaków osobach oraz istotnych faktach historycznych.

***Kontakt dla mediów:***

Lukrecja Jaszewska

Rzecznik prasowy

tel.: +48 797 141 381

e-mail: ljaszewska@polonika.pl